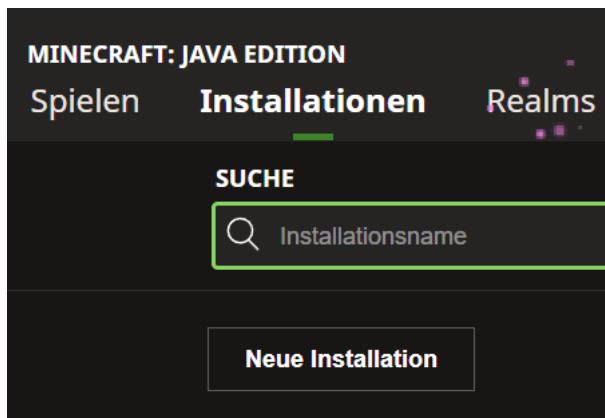


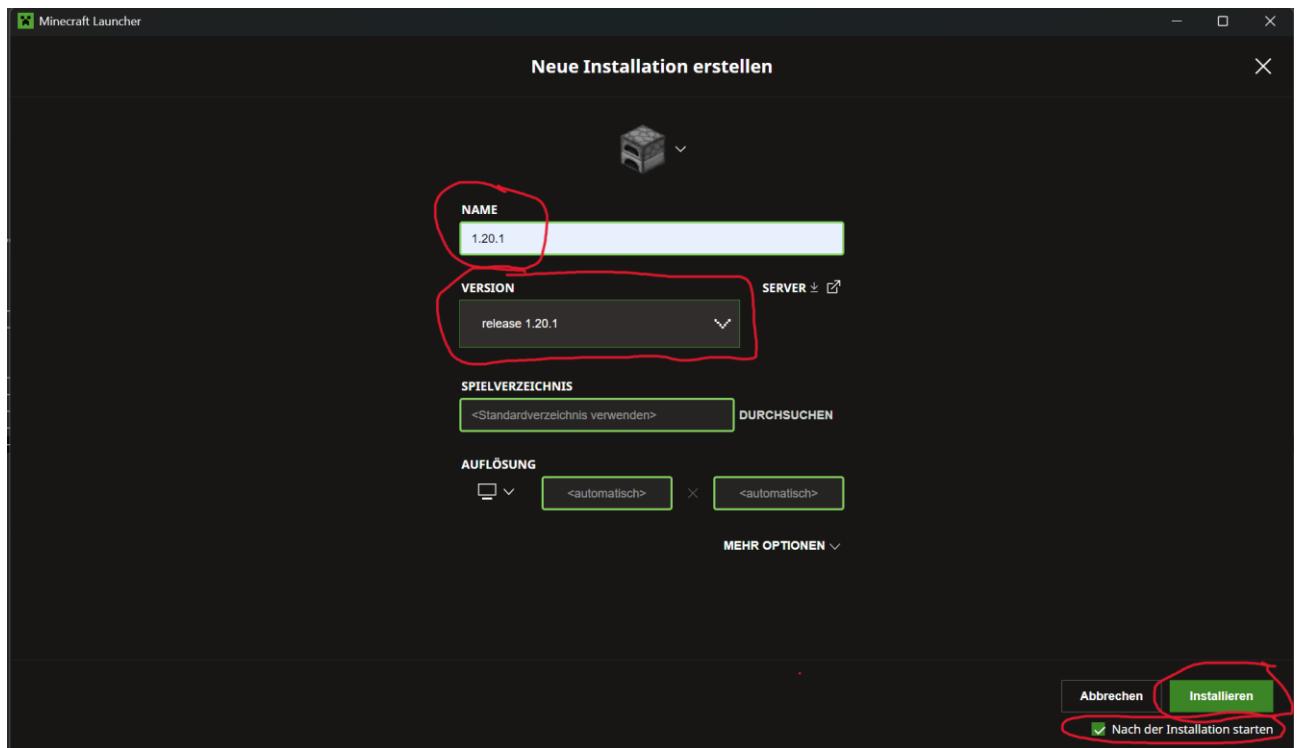
Installation Anleitung

Als erstes muss die normale Minecraft Version 1.20.1 installiert sein.

Dazu unter Installation eine neue Installation angelegt werden.



Bei der Installation die Daten so eingeben wie im Bild.



Jetzt kann die eigentliche Installation starten

Die .zip Datei endpacken

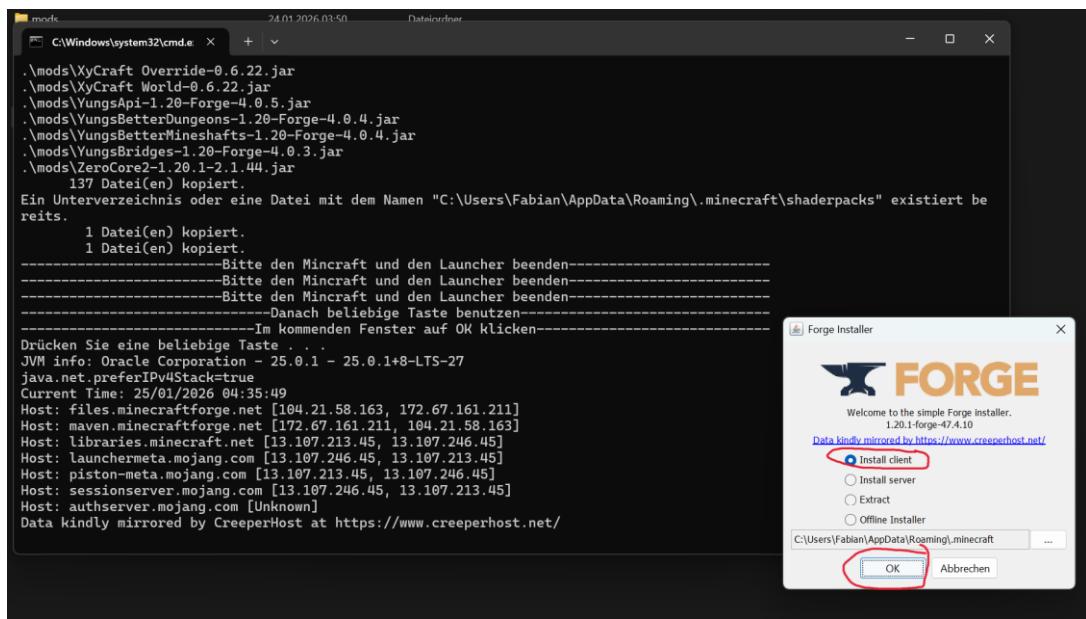
1. Für die geführte Installation die setup.bat im Ordner ausführen.

mod		24.01.2026 03:50		Dateiordner
shaderpacks		17.01.2026 19:16		Dateiordner
forge-1.20.1-47.4.10-installer.jar		28.12.2025 23:33	Executable Jar File	5.936 KB
setup.bat	←	25.01.2026 04:27	Windows-Batchdatei	2 KB

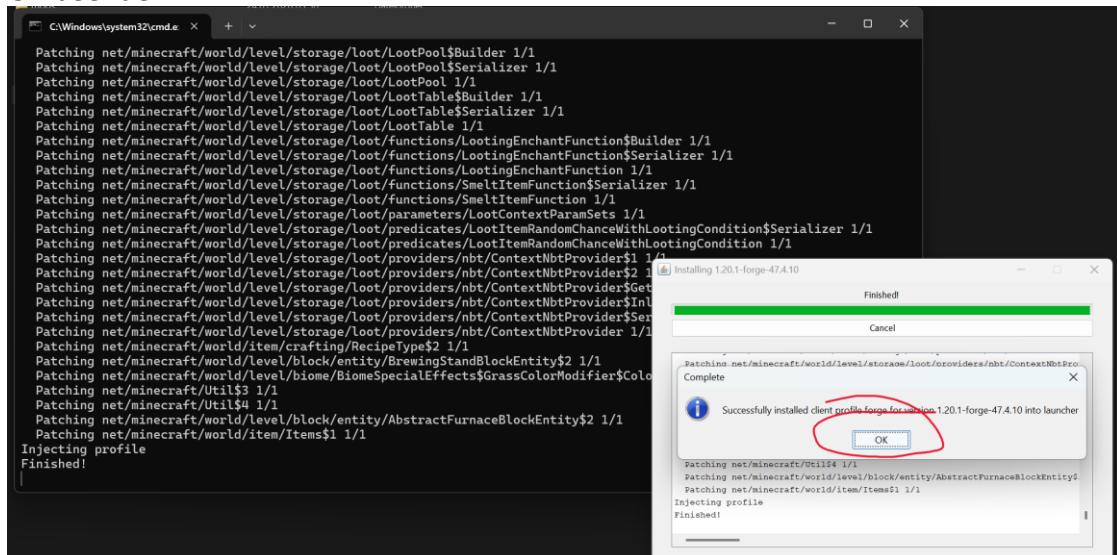
Für die Installation muss Java installiert sein. Downloadlink ist auf der Website.

Bei der Installation müssen Minecraft und der Launcher geschlossen sein.

2. Ausführen der setup.bat



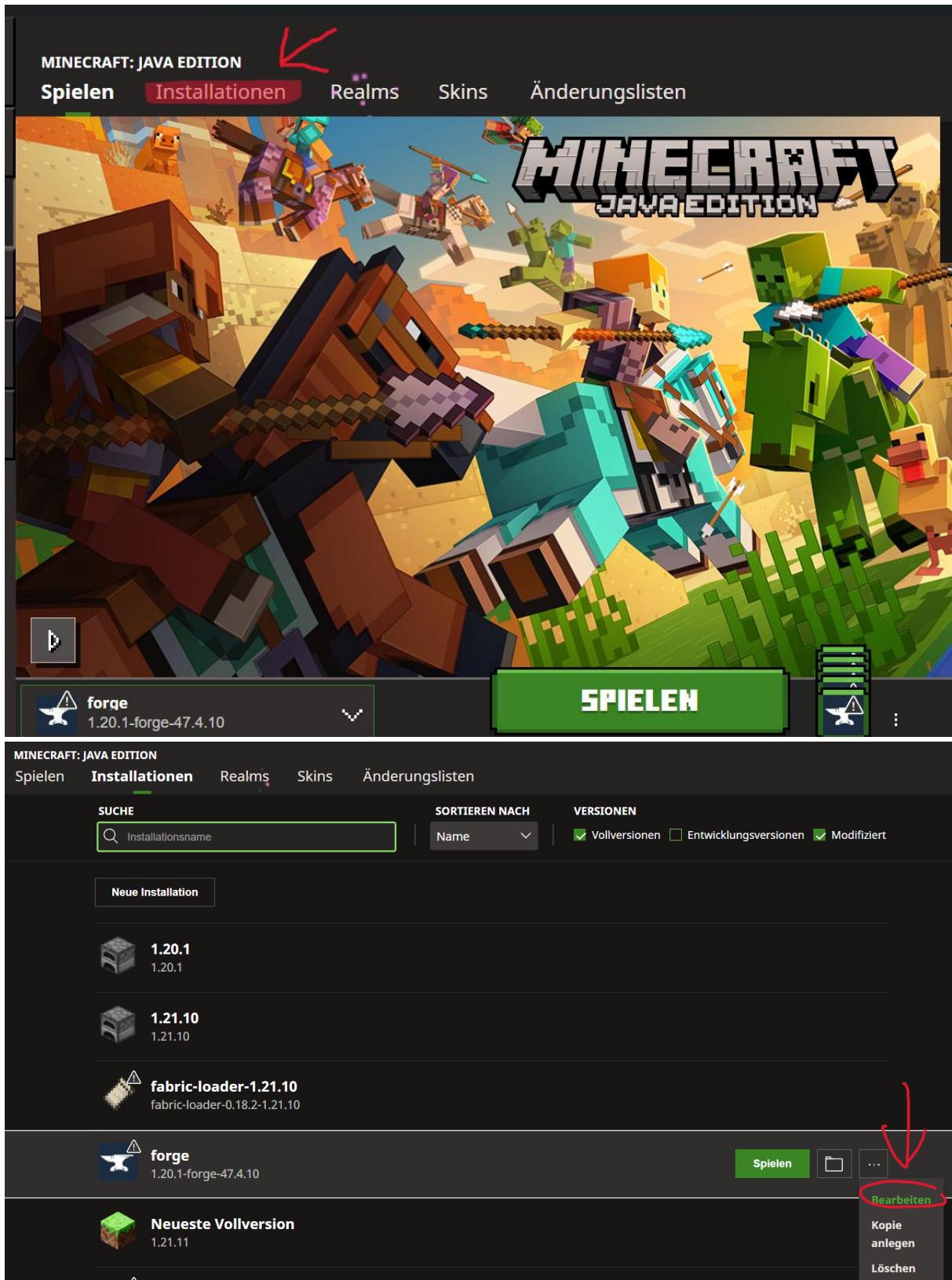
Drauf achten das „Install Client“ ausgewählt ist. Danach auf OK drücken und zum Schluss mit OK beenden.



3. Mehr RAM zuweisen

Minecraft Launcher starten und auf Installationen klicken.

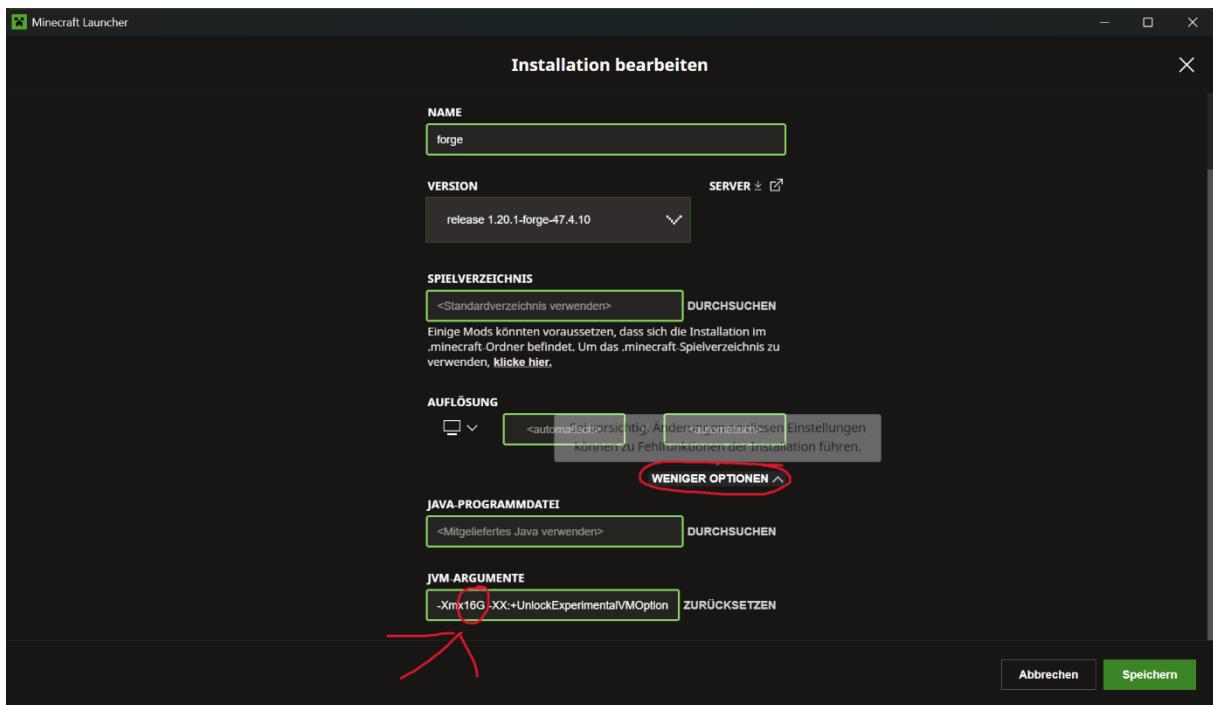
Bei der Forge Installation auf die drei ... klicken und anschließend auf bearbeiten.



Unter „mehr Optionen“ kann die RAM Zuweisung in den „JVM ARGUMENTE“ geändert werden. Hierbei die Zahl ändern auf:

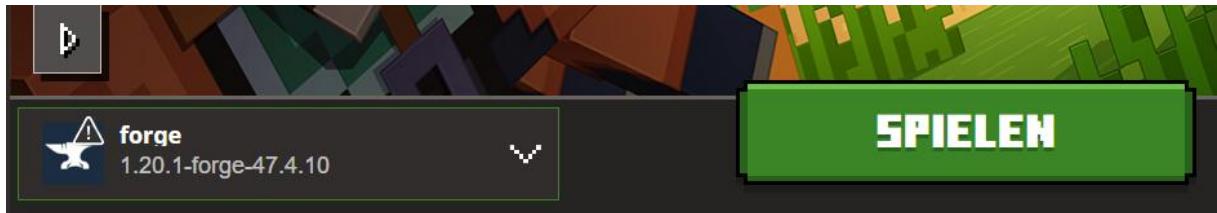
Ich würde für PCs mit 32GB RAM: **12-16GB** zuweisen

Bei 16GB RAM: **6-8GB**



Danach auf speichern.

Zum Spielen die Version **forge 1.20.1-forge-47.4.10** starten.



Hiermit ist alles installiert.

Server IP ist: **hoelscher.one**